
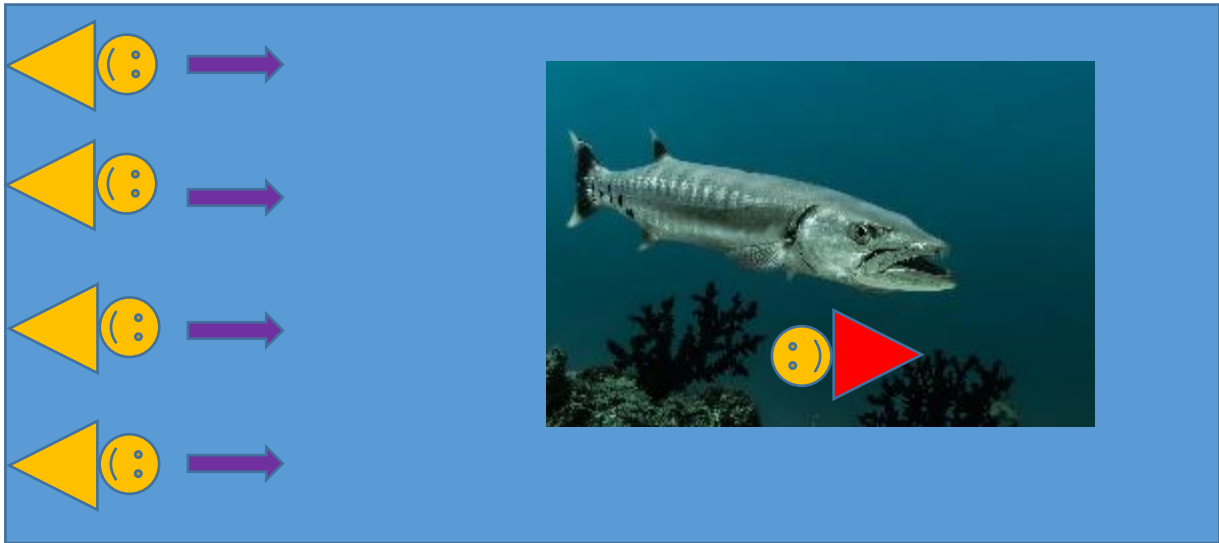


<div>Le grand barracuda</div> <div>Sphyraena barracuda</div>	<div>- Pratique –</div> <div></div>	<div>- Durée -</div> <div>Prépa : 1 min</div> <div>Jeu : 15 min</div>	<div>- 3/4/5/6/7...</div> <div>Joueurs -</div> <div>Equipe</div>
<div>Objectif et attendus :</div> <div>Equilibre et propulsion et ventilation.</div> <div>Palmage et maintien au mieux du niveau d'immersion en dynamique.</div>		<div>- Niveau -</div> <div>Tous niveaux</div>	
<div>Matériel : plusieurs fusées aquatiques. Tous les joueurs en bloc. Encadrants en bloc</div>			
<div>Règles :</div> <div>Joueurs-proies alignés le long du grand bord, le joueur-barracuda est en face d'eux à 3 mètres environ.</div> <div>Au signal les proies traversent dans le sens de la largeur sans se faire toucher par une fusée lancée par le barracuda. Si touchée, la proie devient Barracuda au prochain départ.</div> <div>Au fur et à mesure des allers retours il y a de plus en plus de barracudas et de moins en moins de proies.</div>			
<div>Sécurité :</div> <div>Choisir la profondeur et le nombre de joueurs en fonction de leur niveau. Bien matérialiser la largeur occupée.</div> <div>S'assurer de l'absence d'apnéistes sur le chemin.</div>			<div>- Encadrement –</div> <div>2</div>
<div>Schéma :</div> <div></div>			
<div>Variantes :</div> <div>1. Pour aider un peu les proies, on dispose au fond de la piscine quelques objets « protecteurs » qui, une fois pris en main par la proie, « repousse » le barracuda qui s'approche.</div> <div>L'objet peut être gardé que quelques secondes en main, il est ensuite relâché et la proie redevient vulnérable !</div> <div>2. Utiliser la longueur de la piscine au lieu de la largeur.</div>			